

재택 수업 안내

크루즈승무원과 카지노게임 실습 블랙잭 수강생 여러분 !

여러분의 카지노게임 실습 블랙잭 교과목을 맡은 김용진 교수입니다.

벌써 4주차 수업이네요~

이론으로 자료만 보기에겐 많은 어려움이 있을 꺼라 생각합니다.

실기수업이 시작되면 지금 이론상으로 어려운 부분은 많은 부분이 해소 될 것입니다. 카지노 수업은 실습이 중요하므로 이해가 안 되는 부분이 있더라도 부담 느끼지 말고 편하게 읽었으면 좋겠어요. 지난주에 배웠던 이니셜 투 카드 드로잉(Initial 2Card Drawing)부분은 중복 수업 부분이라 올렸으니 다시 한 번 복습하기를 바랍니다.

질문사항은 언제든지 문자나톡으로 연락주기를 바라며

조속히 상황이 종료되어 하루라도 빨리 여러분을 만나게 되기를 기대합니다.

2020. 4. 06.

크루즈승무원과 교수 김 용 진

(4) 주차 학습내용

관련 능력단위요소		수행준거(수업내용)		
블랙잭 기본스킬 익히기		2.4 게임 지침에 따라 블랙잭 게임에서 이니셜 투 카드 드로잉(Initial 2Card Drawing) 을 할 수 있다. 2.5 게이 지침에 따라 블랙잭 게임에서 카드 카운팅(Card Counting)을 할 수 있다.		
수업 내용	관련지식 및 유의사항	○ 이니셜 투 카드 드로잉(Initial 2Card Drawing) 방법 ○ 카드 카운팅 시 주의점		
	실습내용 (실습절차 및 지도내용)	○ 이니셜 투 카드 드로잉(Initial 2Card Drawing) ○ 카드 카운팅(Card Counting).		
	실습결과 및 피드백 방안	○카드 카운팅 할 때 요령 및 드로잉 시 주의점		
	이론수업내용 (해당주차에 이론수업이 포함되는 경우 작성)			
준비물 (재료 및 도구)	재료(도구)명	규격	필요량	비고
	전자교탁		1	
	빔 프로젝트		1	
	블랙잭테이블 기구		1	

수행 내용 / 카드 가치(value) 이해하기

재료·자료

- 노트와 필기구
- 게임 카드

기기(장비·공구)

- 빔 프로젝터
- 컴퓨터
- 블랙잭(Black Jack) 테이블
- 블랙잭 게임 레이아웃(Layout)

안전·유의 사항

- 카드의 가치에 대해서 완벽하게 숙지한다.
- 카드 카운팅에서 하드(Hard)와 소프트(Soft) 핸드를 명확하게 구분한다.

수행 순서

□ 카드 가치(value)를 숙지한다.

1. 카드 가치를 카운팅(counting)한다.
 - 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 → 카드 값을 예전 그대로 카운팅한다.



[그림 1-1] 카드 2에서 9까지 경우

• 10, Jack, Queen, King → 10으로 카운팅한다.



[그림 1-2] Any 10

- 최초 드로잉된(Initial Two Card) 두 장의 카드 조합이 'A + any 10' 이면 '블랙잭 (Black Jack)' 이라고 한다.
- 그리고 $8 + 3 + Q = 21$, $4 + 7 + K = 21$ 등 세 장의 카드 합이 21은 '블랙잭' 이 아니라 '21' 로 계산한다.



[그림 1-3] 블랙잭과 21인 경우 구분

- 고객은 에이스(A) 카드를 1 또는 11 중 유리한 쪽으로 계산한다. 하지만 딜러는 고객과 같이 유리한 식의 계산은 할 수 없으며, 조합되는 숫자대로 계산한다.
- 예를 들어 고객은 $A + 6 = 7$ 또는 17로 계산하지만, 딜러는 반드시 17로 계산해야 한다.



[그림 1-4] $A+5 = 6$ 또는 16로 Counting



[그림 1-5] $A+A = 2$ 또는 12로 Counting

② 소프트 핸드에 대한 카드 Counting을 연습한다.

A를 포함한 카드의 수를 소프트(Soft)라고 하며, A가 포함되지 않은 카드의 수를 하드(Hard)라고 한다.

<표 1-1> 카드의 소프트와 하드 조합

	소프트	하드
카드의 가치 (Card Value)	A + 6 = 7 또는 17	10 + 7 = 17
	A + 7 = 8 또는 18	10 + 8 = 18
	A + 8 = 9 또는 19	10 + 9 = 19
	A + 9 = 10 또는 20	10 + 10 = 20
	A + 10 = Black Jack	10 + A = Black Jack



[그림 1-6] Soft: A+6 = 7 또는 17



[그림 1-7] Soft: A+7 = 8 또는 18



[그림 1-8] Soft: A+8 = 9 또는 19



[그림 1-9] Soft: A+9 = 10 또는 20



[그림 1-10] Soft: A+10 = 블랙잭



[그림 1-11] Hard: 10+7 = 17



[그림 1-12] Hard: 10+8 = 18



[그림 1-13] Hard: 10+9 = 19



[그림 1-14] Hard: 10+10 = 20

수행 tip

- 고객은 A(에이스) 카드를 1 또는 11 중 유리한 쪽으로 계산한다. 하지만 딜러는 유리한 식의 계산은 할 수 없으며, 조합되는 숫자대로 계산한다.
- 소프트 핸드의 조합을 완벽하게 숙지하도록 다양한 사례를 통해서 반복 · 연습한다.

필요 지식 /

① 카드 버닝

1. 카드 버닝(Card Burning)의 의미

카드 버닝이란 블랙잭 게임의 시작 혹은 중간에 카드를 페이스 다운으로 드로잉하는 것을 말한다. 드로잉된 카드를 게임에 사용하지 않고 카드의 숫자를 모르는 상태로 그대로 디스카드 홀더에 버리는 동작이다.

2. 버닝 카드의 수

- 최초 1장
- 최초 2장
- 라운드마다 1장씩
- 마카오는 벡 수에 따라 각 1장씩

※ 버닝 카드의 수는 카지노의 영업 매뉴얼에 따라 다르다.

3. 카드 버닝의 목적

카드 카운팅을 방지하고 게임 시작을 알리기 위해 실시한다.

4. 카드 버닝의 시기

- 셔플이 완료되어 새로운 게임의 시작을 알릴 때 카드를 버닝한다.
- 오픈 대기 상태에서 게임이 중단되었다가 다시 시작될 때 버닝한다.
- 새로 셔플하지 않고 슈(Shoe) 안에 카드가 들어 있는 상태로 대기하다가 다시 게임을 시작할 때 카드를 버닝한다.

② 카드 드로잉

카드 드로잉(Card Drawing)이란 딜러가 고객에게 카드를 배분하는 동작이다.

2-5. 블랙잭 게임 카드 카운팅 훈련 및 숙련

학습 목표

- 게임 지침에 따라 블랙잭 게임에서 카드 카운팅(counting)을 할 수 있다.
- 게임 지침에 따라 블랙잭 게임에서 카드 카운팅(counting)을 잘 할 수 있다.

필요 지식 /

II 카드 카운팅

카드 카운팅(Card Counting)이란 고객 및 딜러 핸드를 구성하는 카드의 합을 실시간으로 호명하는 행위를 말한다.

1. 목적

- 고객의 게임 관련 의사 결정을 정확하게 돕는다.
- 피트 내 간부의 게임 진행 상황 파악을 용이하게 한다.
- 딜러 자신의 실수를 방지하여 보호한다.

2. 카드 카운팅 방법

(1) 카드 밸류

- (가) 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 → 카드 값을 역면 그대로 카운팅한다.
- (나) 에이스(A) → 1 또는 11(Hard 또는 Soft)로 카운팅한다.
- (다) Jack, Queen, King → 10으로 카운팅한다.

(2) 에이스(A) 카드 계산방법

- (가) A는 1 또는 11 중 유리한 쪽으로 계산한다.
- (나) A가 포함된 카드 합산할 시 A를 11로 계산하면 버스트가 되는 경우에 1로 계산한다.
- (다) 최초 드로잉된(Initial Two Card) 두 장의 카드 조합이 'A + Any 10' 이면 '블랙 잭(Black Jack)' 이라고 한다.

기기(장비 · 공구)

- 블랙잭(Black Jack) 테이블
- 블랙잭 게임 레이아웃(Layout)

안전 · 유의 사항

- 카드 카운팅 콜링은 소리 내어 연습한다.
- 소프트 핸드와 하드 핸드의 조합에 헷갈리지 않도록 유의한다.
- 카운팅 연습 시 카드 숫자나 문양이 잘 보이도록 한다.
- 카지노 영업 운영 매뉴얼에 의하면 손톱으로 카드를 긁는 행위를 금지하므로 유의한다.

수행 순서

㉠ 카드 카운팅 방법을 완벽하게 숙지한다.

1. 딜러 기준으로 좌에서 우로 고객의 게임 옵션을 묻는다. 각각의 이니셜 두 카드의 핸드 값은 숫자 카드(2-9)인 경우 액면 그대로 합산하여 Calling한다.
2. 이니셜 두 카드의 조합이 'A + Any 10' 이면 블랙잭이라고 Calling한다. 10, Jack, Queen, King은 'Any 10' 카드 또는 'Picture 카드' 라고 말한다.



[그림 2-49] Any 10

3. 고객이 히트(Hit)을 원하면 추가 카드(Additional Card)를 한 장씩 분배하면서 그 때마다 해당 핸드 값을 Calling한다. 이 때 에이스 카드는 1 또는 11 중 유리한 쪽으로 선택하여 Calling한다.



[그림 2-50] 1 또는 11

4. 고객이 스테이를 원하면 다음 고객 핸드로 넘어간다. 추가 카드를 합산해서 21이 초과하면 '버스트(Bust)' 또는 '오버(Over)' 라 Calling한다.
5. 고객 오버 시 먼저 Chips Take 후 Card Take한다. 그리고 다음 순번의 고객 핸드로 넘어가서 의사 결정을 묻는다.
6. 카드 테이크(Card Take) 시 고객이 이길 경우 "윈(Win)", 졌을 경우는 "루즈(Lose)" 라고 Calling한다.
7. 카드의 합이 같을 경우 "푸쉬(Push)" 라고 Calling하며 Card를 세워 가볍게 한 번 짚어 준다.
8. 고객은 원하는 대로 받으나 딜러는 17까지만 받는다. 'A + 6' 카드가 고객 카드 값인 경우는 7 또는 17이라고 Calling하지만 딜러 카드 값의 경우는 17이라고만 Calling한다.



[그림 2-51] A 카드 계산 방법= 7 또는 17

9. 모든 고객의 게임 옵션 관련 절차가 종료되면 딜러의 홀 카드를 오픈하며 핸드 값을 Calling한다.

수행 tip

- 달리는 게임을 처음 접한 고객이 계산을 잘 하지 못하므로 명확히 알아들을 수 있도록 천천히, 정확하게 그리고 큰 목소리로 카운팅한다.
- 카운팅은 관리자가 들을 수 있는 큰 소리로 하는데, 실수 예방에 도움이 될 뿐만 아니라 긴장감도 해소된다.

수행 내용 / 이니셜 두 카드 드로잉 방법 훈련 및 숙련하기

재료 · 자료

- 게임 카드
- 슈(Shoe)
- 디스카드 홀더(Discard Holder)

기기(장비 · 공구)

- 블랙잭(Black Jack) 테이블
- 블랙잭 게임 레이아웃(Layout)

안전 · 유의 사항

- 카드 드로잉 시 카드에 구김이 가지 않도록 유의하면서 가능한 한 빠른 속도로 드로잉한다.
- 카드 숫자나 문양이 잘 보이도록 카드 드로잉 시 유의한다.
- 카드 드로잉 시 오른손 엄지에 힘을 주어 카드가 뒤로 넘어가지 않도록 하며, 카드를 쥐는 손은 너무 무리하게 힘을 주지 않도록 한다.
- 카지노 영업 운영 지침에 따라 손톱으로 카드를 긁는 행위를 금지하며, 카드가 구겨지지 않도록 주의한다.
- 손가락 명칭을 완벽하게 숙지하여 파지법 등을 익히는데 헛갈리지 않도록 유의한다.

수행 순서

1. 버닝 카드(Burning Card) 드로잉 방법을 익힌다.

게임을 시작하기 전에 페이스 다운(Face down)으로 2장의 카드를 뽑아 디스카드 홀더(Discard Holder)에 버닝시키는 행위로 게임의 시작을 알리는 행위이다.

※ 버닝 카드의 수는 카지노의 영업 매뉴얼에 따라 다르다.

1. 카드 슈를 테이블 좌측에 있는 소정의 장소에 놓는다.

왼손은 슈(Shoe) 위쪽에 가볍게 올려놓고 “체크, 버닝 카드(check! burning card)” 이라고 콜링과 함께 오른손 검지, 중지, 약지를 이용하여 1장의 카드를 페이스다운 상태에서 딜러 핸드 중앙까지 이동한다.



[그림 2-37] 버닝 카드를 슈에서 오른손으로 빼는 장면



[그림 2-38] 첫 번째 버닝 카드를 중앙으로 이동시킨 장면

2. 딜러는 카드의 내용이 보이지 않도록 레이아웃에 밀착시켜 레이아웃 중앙에 놓은 후 동일한 파지법으로 1장의 카드를 더 뽑는다.

오른손 검지에 힘을 주어 카드의 좌측면을 살짝 들리게 하여 처음 빼낸 버닝 카드 위에 포개어 놓는다. 이 때 약지와 소지가 위로 들리면 안 된다(그림 2-40 참조).



[그림 2-39] 두 번째 카드와 첫 번째 버닝 카드의 겹치는 장면



[그림 2-40] 버닝 카드 드로잉의 잘못된 동작

3. 딜러는 파지법에 의해 카드를 테이크하여 페이스 다운의 상태를 그대로 유지한 채 디스 카드 홀더에 넣는다.



[그림 2-41] 버닝 카드 2장 테이크하는 장면



[그림 2-42] 버닝 카드를 디스카드 홀더에 넣는 장면

② 이니셜 투 카드(Initial Two Card) 드로잉을 숙지한다.

1. 이니셜 투 카드 드로잉 방법을 숙지한다.

(1) 베팅한 고객에 한하여 딜러 기준으로 좌측에서 우측으로 카드를 분배한다.

(2) 1st 카드는 슈로부터 1장씩 드로잉한다.

베팅이 된 각각의 핸드에 페이스 업의 상태로, 딜러 카드는 페이스 다운의 상태로 중앙에 첫 카드를 착지시킨다.

(3) 2nd 카드는 고객 1st 카드 위로 역시 페이스 업의 상태로 양쪽 숫자가 보이도록 포개어 놓는다.

(4) 딜러는 1st 카드의 좌측에 페이스 다운의 상태로 나란히 놓는다.

동시에 오른손 엄지를 이용하여 우측에 있는 카드의 좌측 중앙 부분을 살며시 누르며 검지, 중지, 약지로 가볍게 오픈하여 2nd 카드 위에 겹쳐 놓는다.

(5) 이때 딜러의 2nd 카드는 페이스 다운의 상태로 홀 카드라 부른다.



[그림 2-43] 1st카드 드로잉 장면



[그림 2-44] Initial Two Card 드로잉 상태

- (3) 두 번째 카드는 왼손으로 뽑아 중앙에서 첫 번째 카드와 겹치게 한다.
- (4) 페이스 다운된 두 카드에서 두 번째 카드는 그대로 두고, 첫 번째 카드만 뒤집어 두 번째 카드 위에 올려놓는다.
- (5) 오른손 엄지는 카드의 하단, 검지는 카드의 중앙, 중지, 약지, 소지는 카드의 오른쪽에 둔다.
- (6) 왼손의 중지와 약지로 카드의 왼쪽을 정리한다.



[그림 2-47] 홀 카드 펼치는 동작 순서

5. 오픈 카드(Open card) 동작을 숙지한다.

고객과 딜러의 카드 드로잉을 마치고 마지막 Hand까지 게임을 진행한 후, 두 장 중 한 장의 페이스 업된 딜러의 카드를 나란히 보이도록 Open하는 동작이다.

1. 카드 오픈 순서를 숙지한다.

- (1) 오른손 엄지는 카드의 하단, 검지, 중지, 약지 소지는 카드 위에 올려놓는다.
- (2) 윗장의 카드를 1cm 정도 상단에서 하단으로 당긴다.
- (3) 두 장의 카드를 상단에서 하단 부분까지 잡아당긴 후 오픈한다.
- (4) 카드 두 장이 나란히 보이도록 오픈하고 정리한다.



[그림 2-48] 홀 카드를 오픈하는 동작 순서