

등록번호	산학협력처-1798
등록일자	2023. 3. 22.
결재일자	2023. 3. 22.
공개구분	부분공개(6)

주무관	주무관	현장실습 지원센터 장	산학협력 처장	총장
				2023. 3. 22.
최진영	연가	정재훈	박병수	김광래
협조자	운영지원팀장 허진영			

2023학년도 1학기 캡스톤디자인 교 과목 운영계획

2023. 3.



강원도립대학교
GANGWON STATE UNIVERSITY

(현장실습지원센터)

2023학년도 1학기 캡스톤디자인 교과목 운영계획

기업의 요구과제를 학생 스스로 기획, 해결하여 창의성과 실무능력, 팀워크, 리더십을 배양하고 산업발전의 핵심 기술역량을 가진 창의적인 인력을 양성하고자 함

1 개요

○ 지원목적

- 창업/지역/기업연계하여 요구과제 및 전공과제를 학생 스스로 기획, 설계, 제작하고 완성함으로써 창의성과 전공실무능력, 팀워크, 협동 및 리더십 배양과 핵심 기술역량을 가진 실무형 융복합 인재양성
- 캡스톤디자인 교과목 프로젝트를 통해 전공 기반의 창의적이고 다양한 아이디어를 도출하고, 스스로의 문제 해결능력을 배양하며, 산업체(사회)가 필요로 하는 종합설계 수행결과들을 통한 기업 애로사항 해결 및 기술이전 등 산학협력 활성화

○ 교과목명 : 캡스톤디자인(Capstone Design)

○ 지원대상 : 2~3학년

○ 이수학점 : 학기단위로 운영하고 3학점으로 개설

○ 지원금액 : 팀당 30만원~100만원(과제유형별 지원금 차등지급)

○ 지원기간 : 2023. 3. 2.(목) ~ 2023. 6. 21.(수)

○ 교과목 운영방향

- 산업체 기술수요조사를 바탕으로 학과간 융합 가능
- 프로젝트의 성격 및 규모에 따라 팀별 인원 배치
- 참여 산업체와의 협력추진으로 취업연계 노력
- 우수작품 경진대회 및 포상추진 및 창업연계
- 캡스톤디자인 결과가 산업화와 연결되도록 산업계 수요와 연계된 프로젝트 발굴

○ 캡스톤디자인 교과목 인정조건(교육부 지침)

- ① 전공지식을 바탕으로, 산업체 또는 사회가 필요로 하는 과제를 대상으로 학생들이 스스로 기획하고 종합적인 문제해결을 통해 창의성과 실무능력, 팀워크, 리더십을 배양하는 정규교과목으로,
- ② 교과목명에 “캡스톤 디자인(capstone design) 또는 종합설계“를 부기하여 캡스톤 디자인 여부가 명확하고,
- ③ 시제(작)품 제작 등을 위한 실험실습비 또는 교육프로그램 지원비가 지급되며,
- ④ 팀 과제로 1학기 이상 운영되는 경우로, 캡스톤 디자인의 목적에 맞는 결과물이 도출되어야 함

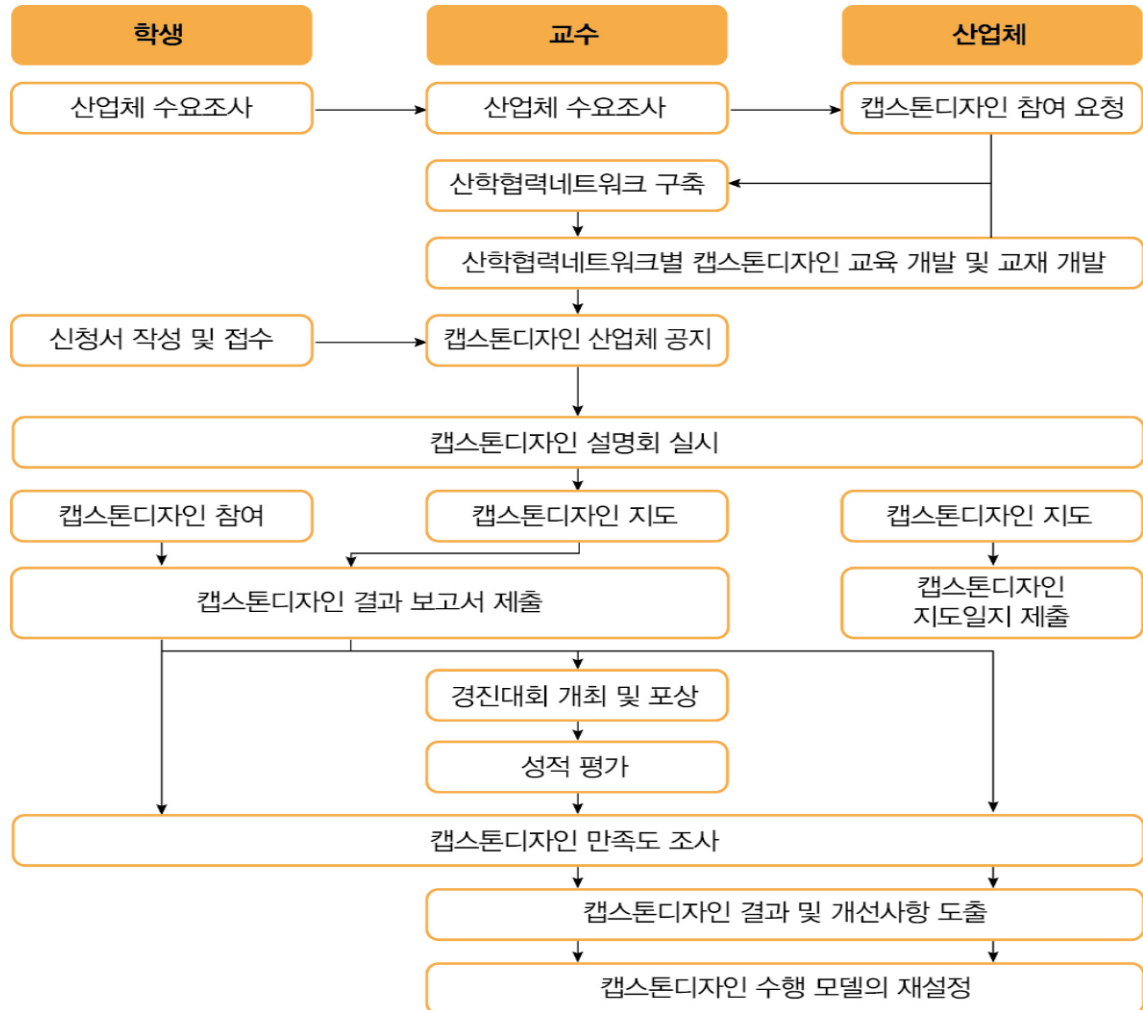
→ 상기 4가지 조건을 모두 충족하는 경우에만 ‘캡스톤 디자인’ 교과목으로 인정함

2 지원유형 및 지원금액

구분		주요내용	지원기준	지원금액
전공 심화형	전공심화	단일 학과 학생으로 구성된 팀	팀당	300,000
	학과융합	한 개의 팀안에서 2개 이상의 학과 학생으로 구성하여 담당교수의 지도를 받아 융합적 설계		
	창업연계	학생전공과 관련된 참신한 아이디어를 통한 창업콘텐츠를 발굴		
	지역연계	지역사회의 애로사항 해결을 과제 주제(지역 사회 수요 기반)로 선정하여 과제 진행		
기업연계형		산업체의 애로사항 해결을 과제 주제(산업체 수요 기반)로 선정하여 과제 진행		1,000,000

3 캡스톤디자인 교과목 운영절차

○ 운영절차



1) 수요조사

- 수요조사 수행 학과의 권역 또는 유사 직종의 산업체 대상 실시

2) 수요조사 항목

- 교육과정 수행을 위한 전공관련 과제, 산업체 요구 과제 발굴 과제 등

3) 접수 및 운영

- 과제운영 및 과제예산에 관한 사항은 각 학과 계획서 취합 후 별도 공지

4) 과제비용 지원

- 과제수행에 필요한 예산은 유형에 따라 대학 예산 범위내 지급함

5) 참여기준

참여대상	참여기준
학생	참여학생은 과제 성격에 따라 적정인원(4명이상)의 팀으로 구성
산업체	기업연계형 과제는 과제당 산업체 인사 참여를 의무화하며 인원을 1인 이상으로 함
지역사회 (단체 등)	지역사회연계형 과제는 과제당 지역사회(단체 등) 인사 참여를 의무화하며 인원을 1인 이상으로 함
교수	참여 교수는 과제당 참여 인원 1인 이상으로 함. 또한, 학과간 융합 팀을 구성하여 제작 할 경우 2인 이상으로 함

6) 보고서 제출 및 평가

- 모든 과제는 계획에 의한 결과 평가 및 매주 진행되는 활동계획에 의하여 진행정도를 점검하고 평가함
- 최종평가 및 학점 부여 : 최종평가는 발표와 결과물로 진행되며, 지도 교수와 산업체 전문가를 포함한 평가위원이 참여하여 평가하고 결과는 학기말 학점에 반영함

7) 교내/외 경진대회 평가

- 평가위원은 외부평가위원 2인 이상으로 구성하며, 학과별 평가에서 선정된 작품들로 교내 경진대회 진행하여 최종 우수작품을 선정 후 교외경진대회에 출품함

8) 지적재산권 관련 지원

- 캡스톤디자인 참여자가 작품 결과물에 대하여 특허 등 지적재산권을 등록을 원할 경우 이를 지원함

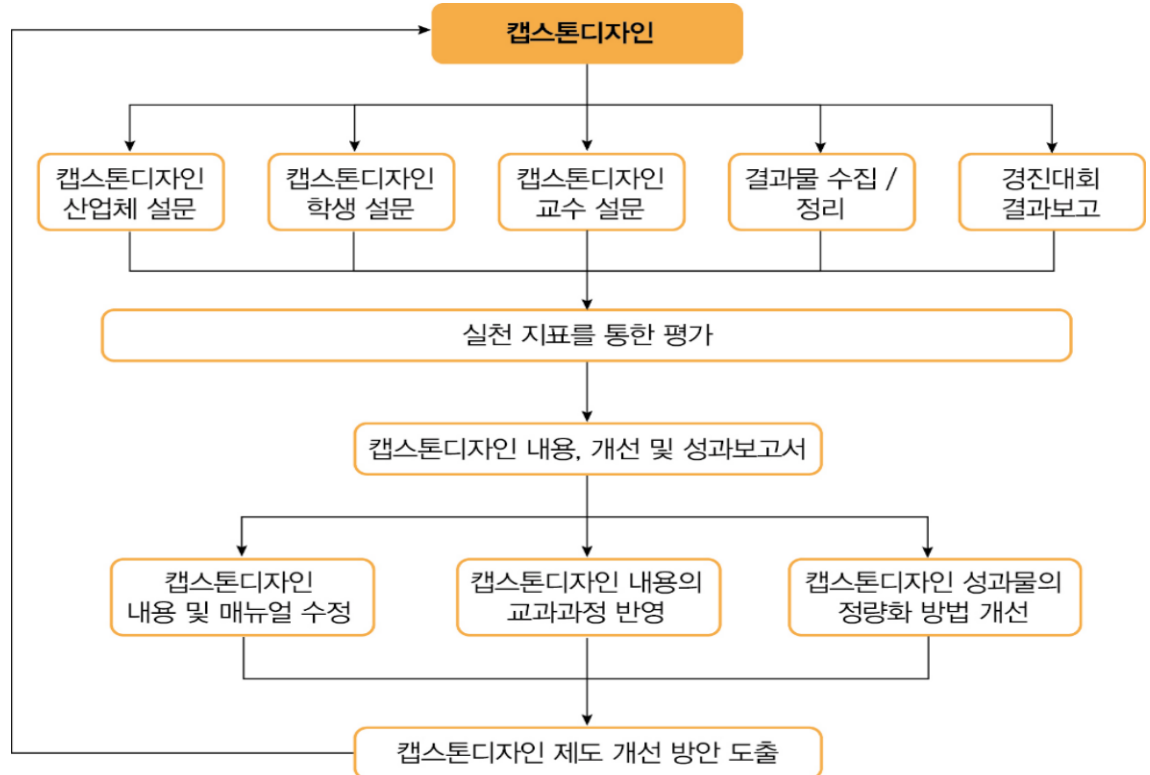
4

추진일정

일 정	세부내용
운영계획수립 (2023. 3. 7.)	• 캡스톤디자인 교과목 운영계획 수립 - 정규과목 운영, 이수학점, 운영절차
신청서 접수 (3. 20.~3. 24.)	• 캡스톤디자인 신청서 접수 - 세부 실행계획서, 소요예산 등
과제지원비 지급 (3. 31.예정)	• 캡스톤디자인 팀별 운영예산 지급 (*과제지원비 구체적 지급일은 별도 안내)
경진대회 개최 (6. 19.)	• 캡스톤디자인 경진대회 개최 및 우수 작품 시상
성과물 관리	• 지식재산권(특허출원, 특허등록 등) 지원, 대외 경진대회 참가
만족도 조사 (6. 26.~6.30.)	• 캡스톤디자인 산업체, 학생, 지도교수 - 학생 - 지도교수 : 적절성, 실효성 등 - 참여 산업체 : 적절성, 실효성 등(기업연계형)
결과보고 (7. 30.)	• 캡스톤디자인 교과목 운영 결과보고

5 환류체계 구축

○ 캡스톤디자인을 지속적으로 발전시키기 위한 환류체계 구축



○ 만족도 조사의 의무화 및 개선 방안 수립

- 참여 산업체, 지역사회(단체) 및 참여 학생, 교수 설문 조사 결과를 활용
- 캡스톤디자인 경진대회 출품을 통한 경진대회 참관객들의 평가 결과 활용

○ 캡스톤디자인 경진대회

- 교내 캡스톤디자인을 개최하여 교과목 수강학생들의 성과결과물 공유 및 교류 활성화
- 교내 캡스톤디자인 결과물의 우수 작품을 대외 캡스톤디자인 경진대회 참여할 수 있도록 적극 지원함

○ 학과별 환류체계 도입

- 취업 연계 향상을 기본 목표로 환류체계를 설정하여 학과에서 운영

6 소요예산

- 소요금액 : 금15,000,000원(금일천오백만원)
 - 예산과목 : 산학협력, LINC3.0, 교육·연구 프로그램 개발·운영비
 - 팀전체 운영비: 금15,000,000원(금일천오백만원)
 - 학과별 배정예산 범위 내에서 지출기준 준수
 - 예산지급 : “강원도 회계관리에 관한 규칙 제4조② 및 제5조③”에 의거 학과별 임시일상경비 출납원 임명(학과장)후 운영비 일괄지급
 - 예산정산 : 사업종료 5일 이내 임시일상경비 정산서 제출
- ※ 임시일상경비출납원(학과장) 책임 하에 집행 및 정산 추진

7 기대효과

- 전공과 관련한 다양한 사회문제 해결을 목적으로 사회의 이익과 발전에 기여할 수 있는 팀프로젝트 결과물 도출
- 결과물의 보호를 위한 지식재산권 확보(특허 출원, 등록, 상표등록 등) 및 기술이전 가능성 제고로 대학의 지식재산권 창출 제고
- 과제물의 지역사회 문제해결을 통한 대학과 지역사회의 상생 체계 확립

붙임. 2023학년도 1학기 강원도립대학교 캡스톤디자인 세부운영지침 1부.